POLJE 4, 2391 PREVALJE
SLOVENIJA
T: 003862834500
F: 003862834501
M: o-fgprevalje.mb@guest.arnes.si
W: os-fgp.splet.arnes.si

PROGRAM DELA UČENCA NA DALJAVO

RAP – Razširjen program

8. TEDEN: 4. – 8. 1. 2021

POLJE 4, 2391 PREVALJE
SLOVENIJA
T: 003862834500
F: 003862834501
M: o-fgprevalje.mb@guest.arnes.si
W: os-fgp.splet.arnes.si

GIBANJE IN ZDRAVJE ZA DOBRO PSIHIČNO IN FIZIČNO POČUTJE (GZP)

❖ HRANA IN PREHRANJEVANJE

➢ Kultura prehranjevanja

Hrana ne sodi v smeti

Si vedel/a, da:

- povprečen Slovenec na leto zavrže 68 kg odpadne hrane;
- 52% zavržene hrane nastane v gospodinjstvu;
- 1/3 proizvedene hrane na svetu konča med odpadki (približno 1,3 MRD ton na leto);
- bi lahko 1/4 zavržene hrane preprečilo lakoto na svetu.

10 preprostih korakov, kako zmanjšati količino zavržene hrane:

1. Načrtujmo svoj tedenski jedilnik.
2. Načrtujmo svoje nakupe.
3. Izogibajmo se impulzivnim nakupom. (Kupujmo le stvari z vnaprej pripravljenega nakupovalnega listka.)
4. Preverimo datume na živilih.
5. Poskrbimo za pravilno shranjevanje živil. (Prostori, kjer živila shranjujemo, morajo biti vedno čisti, hladni in suhi. Ostanke hrane ali živil vedno pokrijmo ali dobro zavijmo.)
6. Poskrbimo, da ohranimo sadje in zelenjavo dlje časa sveže.
7. Poskrbimo za ustrezno vzdrževanje hladilnika.
8. Napravimo red v hladilniku. (Novo kupljene izdelke postavimo zadaj, izdelke, ki so že v hladilniku, pa premestimo naprej.)
9. Bodimo pozorni na velikost obrokov.
10. Uporabimo ostanke hrane. (Iz ostankov hrane lahko z malo domišljije pripravimo odlične jedi. Iz sadja lahko pripravimo okusne smoothije, iz zelenjave pa odlične enolončnice.)

Kako ravnati, da hrana ne postane odpadek?

Star kruh lahko porabimo za pripravo drobtin.

POLJE 4, 2391 PREVALJE
SLOVENIJA
T: 003862834500
F: 003862834501
M: o-fgprevalje.mb@guest.arnes.si
W: os-fgp.splet.arnes.si

Iz starega kruha lahko naredimo tudi kruhove cmoke.

KRUHOVI CMOKI

Sestavine:

- 300 g starega kruha
- 2 jajci
- 250 ml mleka
- pol žličke soli
- malo mletega popra
- 1,5 žlica olja
- polovica čebule (ali ena majhna)
- 3 žlice moke
- listi peteršilja

Postopek:

Kruh nareži na majhne kocke in jih stresi v večjo skledo. V manjši skledi z ročno metlico zmešaj jajca, mleko, poper in sol. Zmes prelij po kruhu in s kuhalnico dobro premešaj, da se vse kocke kruha navlažijo.

Peteršilj operi pod tekočo vodo, ga osuši in drobno sesekljaj. Olupi čebulo in jo drobno sesekljaj. V ponvi segrej olje, na njem praži čebulo toliko časa, da lepo porumeni. Dodaj peteršilj in vse skupaj med mešanjem praži še 1 minuto. Ponev odstavi in počakaj, da se čebula ohladi.

Ohlajeno vsebino iz ponve stresi v skledo s kruhom. Vse sestavine še enkrat dobro premešaj in jih pusti stati toliko časa, da se kruh zmehča in prepoji z mlekom.

V zmes vmešaj moko. S hladno vodo si navlaži roke in iz testa oblikuj poljubno velike cmoke.
Na kuhalnik pristavi lonec z večjo količino osoljene vode. Ko voda zavre, vanjo položi kruhove cmoke. Na zmerni temperaturi jih kuhaj 10 - 15 minut. Pazi, da voda ne vre premočno, saj lahko cmoki med kuhanjem razpadejo.
Kuhane cmoke s penovko poberi iz lonca. Ponudiš jih lahko v servirni posodi ali na krožniku skupaj s pripravljeno jedjo.

POLJE 4, 2391 PREVALJE
SLOVENIJA
T: 003862834500
F: 003862834501
M: o-fgprevalje.mb@guest.arnes.si
W: os-fgp.splet.arnes.si

Prezrelo sadje, (npr. jabolka, hruške in slive), lahko porabimo za pripravo kompotov, čežan ali različnih zavitkov.

Pogosto se nam zgodi, da kupimo preveč banan, ki na kuhinjskem pultu kaj hitro postanejo prezrele. Takšne banane lahko uporabiš za pripravo slastnega sladoleda ali iz njih spečeš dišeč bananin kruh.

BANANIN KRUH

Sestavine:

- 200 g moke
- 200 g rjavega sladkorja
- 3 zrele banane
- 50 g masla
- 1 jajce
- 1 žlička sode bikarbone
- ščepec soli

Postopek:

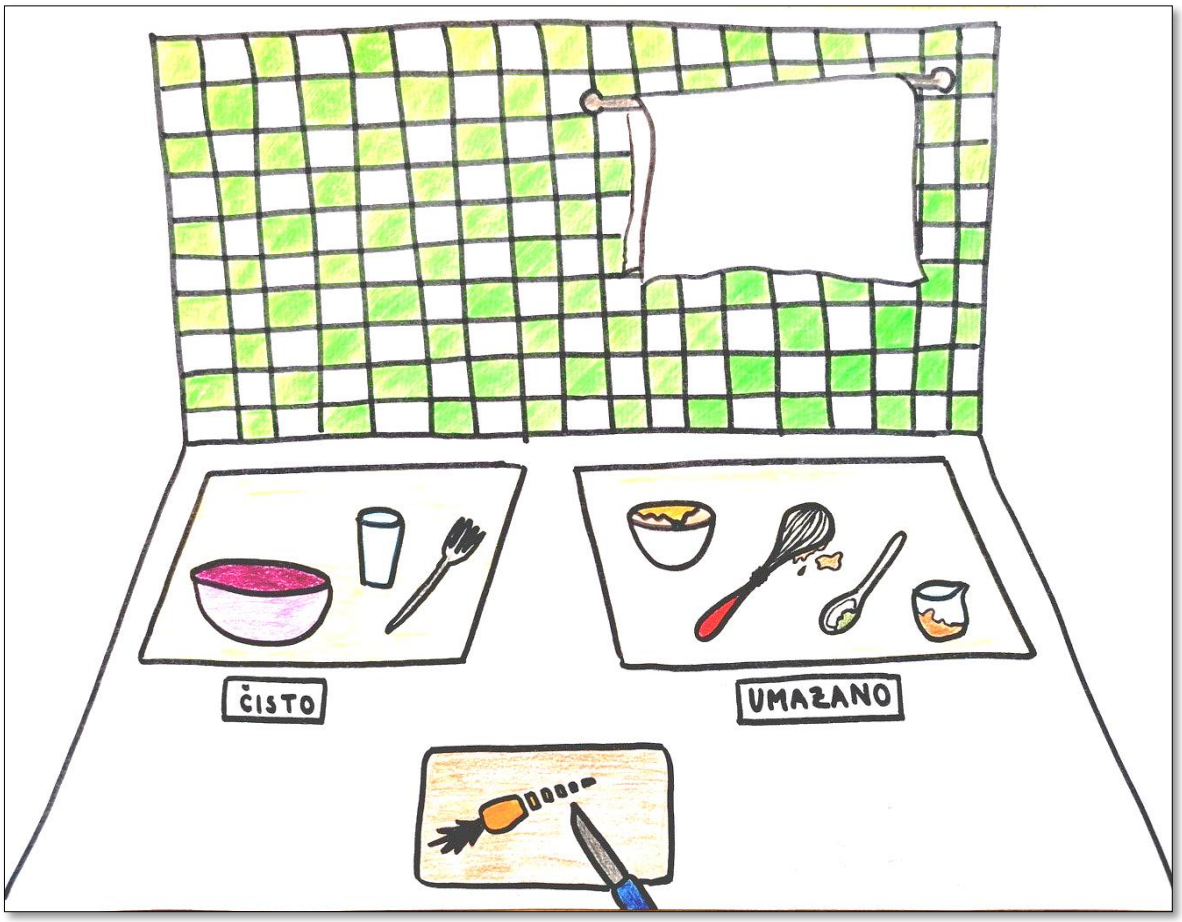
Počasi stopi maslo. Pekač obloži s papirjem za peko in ogrej pečico na 170° C. Jajce blago razžvrkljaj. Olupljene banane v skledi zmečkaj z vilicami. Dodaj stopljeno maslo, jajce in ščepec soli. Dobro premešaj. Dodaj sladkor, premešaj, nazadnje pa na vse skupaj presej moko s sodo bikarbono. S penovko gladko premešaj. Testo nalij v pekač. Po vrhu ga poravnaj, pekač pa za približno 40 minut položi v ogreto pečico. Po vrhu potemni, zažge pa se ne. Pečen bananin kruh ohladi.

POLJE 4, 2391 PREVALJE
SLOVENIJA
T: 003862834500
F: 003862834501
M: o-fgprevalje.mb@guest.arnes.si
W: os-fgp.splet.arnes.si

➢ Higiena

Urejena delovna površina ti bo pomagala, da bo tvoje delo v kuhinji bolj organizirano. Ko se lotiš priprave v kuhinji, si določi prostor, kamor boš zlagal/a čiste pripomočke in živila, ter prostor za odlaganje umazanih pripomočkov in živil, ki jih ne potrebuješ več.

Najprej si vse pripravi na površino za čiste pripomočke, med delom pa sproti odlagaj uporabljene pripomočke in posodo na površino za umazane pripomočke. Prostor lahko označiš z lepilnim trakom, lahko pa uporabiš posebno podlago, papir ali kaj drugega. Po koncu dela ne pozabi pospraviti celotne delovne površine, da bo takšna, kot je bila pred začetkom kuhanja.



POLJE 4, 2391 PREVALJE
SLOVENIJA
T: 003862834500
F: 003862834501
M: o-fgprevalje.mb@guest.arnes.si
W: os-fgp.splet.arnes.si

➢ Uravnotežen jedilnik

Z družino določi dan, ko se zberete in skupaj načrtujete, kaj boste jedli čez teden. S pisalom vpiši jedi v jedilnik ter ga obesi na vidno mesto. Določite tudi, kdo bo posamezen dan skrbel za obroke.

Ne pozabi poskrbeti, da bodo doma vsa potrebna živila za obroke!

POLJE 4, 2391 PREVALJE
SLOVENIJA
T: 003862834500
F: 003862834501
M: o-fgprevalje.mb@guest.arnes.si
W: os-fgp.splet.arnes.si

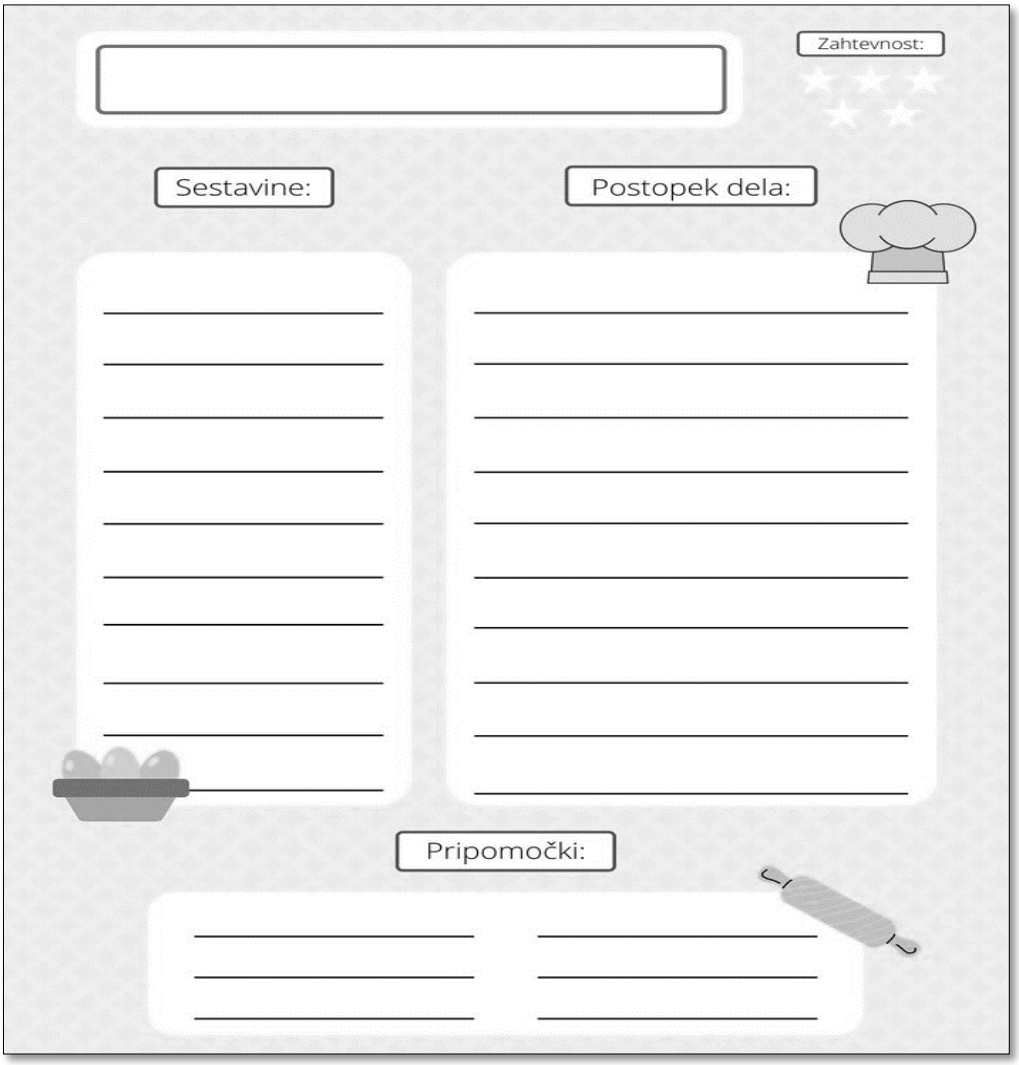
➢ Prepoznavanje zdravih živil

Moja knjiga receptov

Ustvarjanje novih receptov je zelo zabavno, sploh, ko kakšna jed zares izvrstno uspe. Takrat ne pozabi v roke vzeti predloge za zapisovanje receptov, ki jo vidiš spodaj. Vanjo vpiši svoj recept, da ga ne pozabiš in boš jed lahko še kdaj pripravil/a.

V zgornje okence zapiši ime jedi. Desno od tega okenca pobarvaj toliko zvezdic, kolikor se ti je zdela zahtevna priprava jedi (1 zvezdica pomeni, da je bilo zelo lahko, 5 zvezdic pa, da je bilo zelo težko). Na levi strani zabeleži sestavine, ki si jih uporabil/a med kuhanjem. Na desni pa si zapiši postopek dela. Spodaj naštej še pripomočke, ki si jih uporabil/a med kuhanjem.

Čez čas se ti lahko nabere kar veliko receptov, zato ti svetujemo, da vse recepte hraniš v mapi ali jih sproti lepiš v zvezek, da jih ne izgubiš. Tako prav zares oblikuješ svojo kuharsko knjigo.



POLJE 4, 2391 PREVALJE
SLOVENIJA
T: 003862834500
F: 003862834501
M: o-fgprevalje.mb@guest.arnes.si
W: os-fgp.splet.arnes.si

Smuti izziv

Ali rad eksperimentiraš v kuhinji? Povabi svoje družinske člane na smuti izziv. Vnaprej pripravi dva kupa listkov.

Na **prvem kupu** naj bodo zbrani listki, na katerih so zapisane različne tekočine (npr. voda, jabolčni sok, jogurt, mleko itd.).

Na **drugem kupu** pa naj bodo zbrani listki, na katerih so zapisane različne sestavine, ki jih lahko uporabimo v smutijih (npr. različno sadje, zelenjava, čokolada, med ipd.).

Vsak družinski član naj izžreba en listek iz prvega kupa ter 2 ali 3 listke iz drugega kupa. Ko ima vsak ustrezno število listkov, pripravite smutije z izbranimi sestavinami.

Na koncu sledi degustacija – vsak družinski član poskusi vsak pripravljen smuti in ga oceni z oceno od 1 do 10. Tisti družinski član, ki dobi najvišje ocene za svoj smuti, je zmagovalec tega izziva.

POLJE 4, 2391 PREVALJE
SLOVENIJA
T: 003862834500
F: 003862834501
M: o-fgprevalje.mb@guest.arnes.si
W: os-fgp.splet.arnes.si

❖ GIBANJE

➢ Gumitvist

Potrebuješ približno 4 m elastike, široke 1 cm in vsaj dva soigralca. Igra poteka tako, da si dva igralca, ki sta med sabo oddaljena približno 2 m, napneta elastiko okrog nog, tretji pa jo preskakuje na različne načine. Preskakuje jo tudi na različnih višinah, in sicer:

- gležnji (prva),
- kolena (druga),
- pod »ta zadnjo« (tretja),
- pas (četrta),
- pod pazduho (peta),

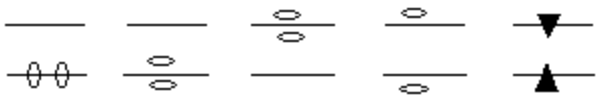
Različne so tudi širine, na katerih se izvajajo naloge:

- normalna - stopala tistih, ki držijo, so približno 30 cm narazen,
- ozka - stopala so popolnoma skupaj,
- široka - stopala so široko narazen, od tretje naprej širino držijo roke.

Igra poteka tako, da mora igralec določeno nalogo opraviti brez napake, da lahko napreduje na naslednjo višino. Če se zmoti (naredi »fuč«), nadaljuje igro naslednji. Ko pride ponovno na vrsto, nadaljuje na tisti višini in pri tisti igri, kjer je prej naredil »fuč«. Igro lahko igramo tudi v parih. V tem primeru določimo prvega in drugega. Če se, recimo, prvi zmoti, lahko drugi skače namesto njega, pravilno opravi nalogo in ga na ta način »reši«, kar pomeni, da lahko oba nadaljujeta na naslednji višini.

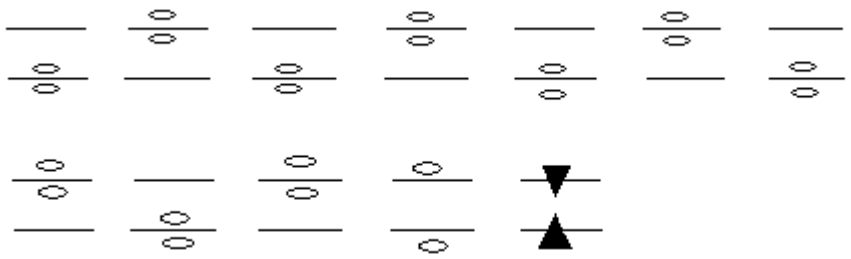
Primeri iger:

1. Navadna



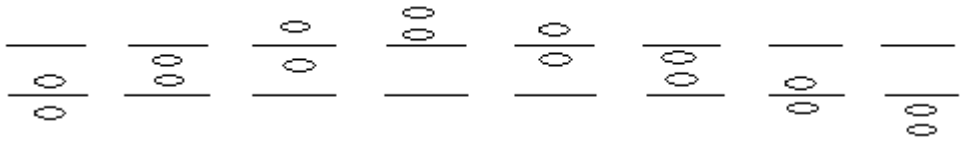
POLJE 4, 2391 PREVALJE
SLOVENIJA
T: 003862834500
F: 003862834501
M: o-fgprevalje.mb@guest.arnes.si
W: os-fgp.splet.arnes.si

2. Desetka



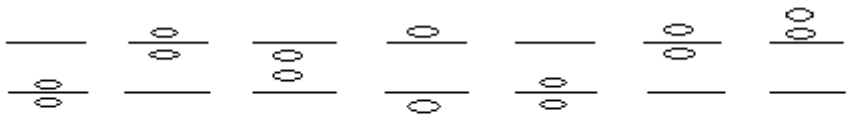
3. Metuljček

4. Co-ca-co-la



CO CA CO LA CO CA CO LA

5. Čira-čara-hokus-pokus



ČIRA ČARA HOKUS POKUS ČIRA ČARA VEN

Tukaj je predstavljenih le nekaj osnovnih iger, prav gotovo pa obstaja še več različic, ki so bolj ali manj podobne tem, ki smo jih opisali. Pomembno je le, da se igralci pred začetkom igre dogovorijo in natančno določijo pravila, ki jih je nato potrebno upoštevati.

* Če si pa slučajno sam in nimaš nikogar, ki bi ti držal napeto elastiko, pa lahko za ta namen uporabiš tudi dva čisto navadna kuhinjska stola. Le poskusi!

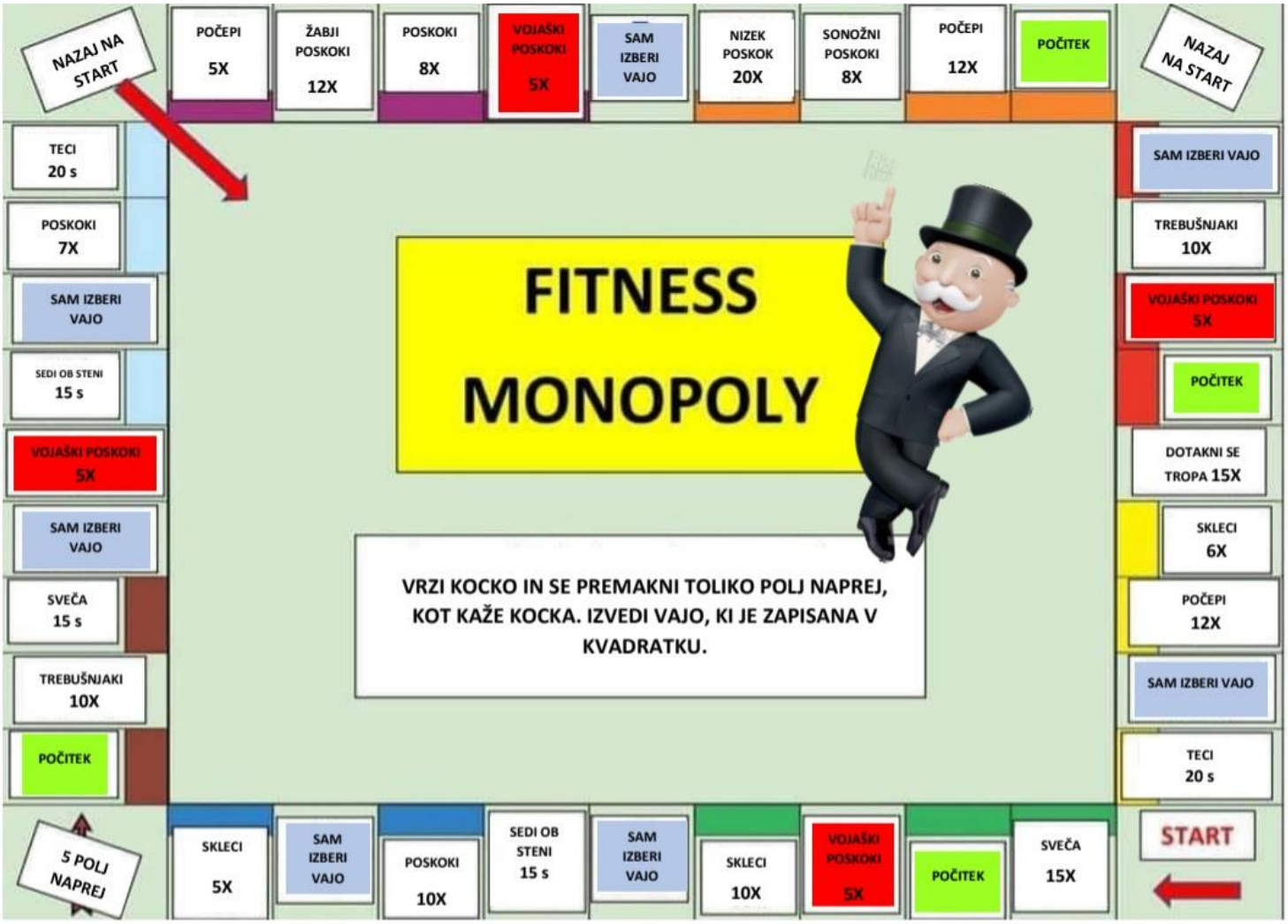
POLJE 4, 2391 PREVALJE
SLOVENIJA
T: 003862834500
F: 003862834501
M: o-fgprevalje.mb@guest.arnes.si
W: os-fgp.splet.arnes.si

➢ Fitnes monopoly

Potrebuješ:

- igralno podlogo (lahko si natisneš spodnjo podlogo, ali pa si izdelaš svojo);
- igralno kocko;
- možičke (kolikor je igralcev).

In že se igra lahko začne!



POLJE 4, 2391 PREVALJE
SLOVENIJA
T: 003862834500
F: 003862834501
M: o-fgprevalje.mb@guest.arnes.si
W: os-fgp.splet.arnes.si

➢ Vaje za ravnotežje

Vaje izvajajte v paru. Medtem ko prvi izvaja nalogo, ga drugi usmerja in popravlja. Vse vaje izvajajte najprej na eni nogi, nato še na drugi nogi! Vsak položaj zadržite pet sekund.

1. Lastovka.
2. Zalet in enonožni odriv. Pristanek na drugo nogo. Poskusi zadržati ta položaj 5 sekund.
3. Stoja na eni nogi. Drugo nogo z eno roko primi za gleženj. Počep na stojni nogi, tako da se s pokrčeno nogo s kolenom dotakneš tal.
4. Štorklja (roki sta odročeni, stoj na eni nogi, stopalo druge noge nasloni ob koleno stojne noge);
5. Letalo (roki vzroči in se s telesom nagni naprej, pri tem dvigni eno nogo in jo iztegni nazaj);
6. Oblak (roki odroči in stoj na eni nogi, nato se s telesom počasi nagni nazaj - s hrbtom proti tlom; toliko, da še lahko obdržiš ravnotežje);
7. Prijem gležnja (eno nogo iztegni vstran in z roko primi iztegnjeno nogo za gleženj oz. če ne gre, za meča);
8. Pirueta (nogo pokrči nazaj, primi z rokama za gleženj ter potegni nogo nazaj navzgor).

➢ Sprehod v naravo

Za zdrav imunski sistem je zelo pomembno, da se vsakodnevno gibamo, če pa je to gibanje v naravi, je pa še toliko bolje. Poskrbi, da se vsak dan odpraviš po dozo dobrega počutja v naravo.

Preden se odpraviš na sprehod, naredi nekaj gimnastičnih vaj (kroženje z glavo, kroženje z rokami naprej in nazaj, bočni zamahi, predkloni in zakloni, kroženje z boki, zamahi z nogami naprej in nazaj).

V naravo se odpravite le s svojimi domačimi. Ne pozabite upoštevati omejitev in priporočila NIJZ-ja.

POLJE 4, 2391 PREVALJE
SLOVENIJA
T: 003862834500
F: 003862834501
M: o-fgprevalje.mb@guest.arnes.si
W: os-fgp.splet.arnes.si

KULTURA IN TRADICIJA

❖ KULTURA, UMETNOST IN DEDIŠČINA

➢ Snežak Olaf

Potrebuješ:

- ✓ kartonski tulec od papirnatih brisač,
- ✓ škarje,
- ✓ lepilo,
- ✓ bel papir,
- ✓ vejice,
- ✓ flomaster.

Potek izdelave snežaka:

1. Kartonski tulec oblečeš v bel papir.
2. S flomastrom narišeš snežaku gumbe, oči, nos, usta.
3. Za roke prilepiš dve drobni vejici, ali pa ju izrežeš iz papirja.
4. Dodaš še noge iz papirja in lase iz vejic ali papirja.

Tako, Olaf je končan. Naj ti krasi okensko polico ali kakšen drug prostor v stanovanju.

➢ Zimsko drevo

Potrebuješ:

- ✓ moder ali bel papir,
- ✓ belo in črno tempero,
- ✓ čopič,
- ✓ flomaster.

Če nimaš modrega papirja, lahko bel papir pobarvaš z modrim flomastrom.
Če nimaš čopiča in tempere, lahko tudi drevo narišeš s flomastrom.

Na spodnji povezavi si poglej izdelavo zimskega drevesa:

https://www.pinterest.com/pin/118220177600751 17/

POLJE 4, 2391 PREVALJE
SLOVENIJA
T: 003862834500
F: 003862834501
M: o-fgprevalje.mb@guest.arnes.si
W: os-fgp.splet.arnes.si

❖ KULTURA SOBIVANJA

➢ Mrmranje pesmi

Z izštevanko določite nekoga, ki naj zamrmra pesem. Tisti, ki ugane, za katero pesem gre, je zmagovalec šele takrat, ko vsaj delček pesmi zapoje na glas, ostali pa se mu seveda lahko pridružijo.

➢ Zamisli si osebo ali žival

Nekdo od sodelujočih si zamisli osebo, ki jo vsi poznajo, drugi pa postavljajo vprašanja: »Ali ima očala? Ali stanuje v našem bloku?«
Lahko pa spremenite pravila in uganjujete žival: »Ali ima rep? Ali ima kljun?« Tisti, ki si je osebo ali žival zamislil, lahko odgovarja samo z »da« ali »ne«. Pravila lahko spremenite tudi tako, da se izpraševalci v vprašanjih menjavajo ali da imajo za vprašanja samo 10 poskusov.

POLJE 4, 2391 PREVALJE
SLOVENIJA
T: 003862834500
F: 003862834501
M: o-fgprevalje.mb@guest.arnes.si
W: os-fgp.splet.arnes.si

➢ 1, 2, BUM!

Igralci sedijo v krogu, oziroma okoli mize. V smeri urinega kazalca začnejo igralci izgovarjati zaporedna števila (1, 2 in tako dalje).

Pravilo je, da morajo igralci namesto števila 3 in njegovih večkratnikov ter števil, ki vsebujejo število **3** (13, 23, 31…), izgovoriti **bum.**

Igra se nadaljuje, dokler se nekdo ne zmoti. Tisti, ki se zmoti, je izločen, ostali igralci pa nadaljujejo.

POLJE 4, 2391 PREVALJE
SLOVENIJA
T: 003862834500
F: 003862834501
M: o-fgprevalje.mb@guest.arnes.si
W: os-fgp.splet.arnes.si

VSEBINE IZ ŽIVLJENJA IN DELA OSNOVNE ŠOLE

❖ SAMOSTOJNO IN/ALI SODELOVALNO UČENJE

➢ Domino

Domino je družabna igra, pri kateri sta dva ali več igralcev. Vsak igralec dobi enako število domin. Eno domino damo na sredino in jo obrnemo tako, da se vidijo pike. Igralci sedaj po vrstnem redu prilagajo svoje domine in sicer na oba konca, če imajo domine z enakim številom pik. Zmaga tisti, ki prvi priloži vse svoje domine.

Skoraj vsaka družina ima svoja pravila igre, zato ne boste imeli težav pri določanju pravil igre.

Ali imaš domine? Ja. Ne.

Če ne, si jih lahko z malo več truda izdelaš sam. Povabi družinske člane, da ti pomagajo. Pomoč boš potreboval pri razrezu tetrapaka in verjetno pri risanju črt za domine na tetrapak.

Potrebuješ:

- tetrapak od mleka ali soka,
- škarje, »kuli«, alkoholni flomaster,
- ravnilo.

Potek:

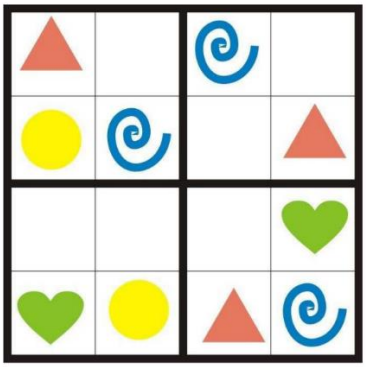
Tetrapak od mleka ali soka je potrebno razrezati, dobro umiti in posušiti. Naj se posuši ali pa ga dobro obrišeš s kuhinjsko krpo. Dobljen karton lahko razrežeš po pregibih ali pa ga razpreš in nanj z ravnilom narišeš vodoravne črte. Mi smo izbrali velikost pravokotnika 3 cm x 6 cm. Potrebuješ jih 28.

Ker so domine razdeljene po sredini s črto, lahko že sedaj narišeš vmesno črto. Pazi le pri razrezovanju, da boš rezal/a po pravi črti.

POLJE 4, 2391 PREVALJE
SLOVENIJA
T: 003862834500
F: 003862834501
M: o-fgprevalje.mb@guest.arnes.si
W: os-fgp.splet.arnes.si

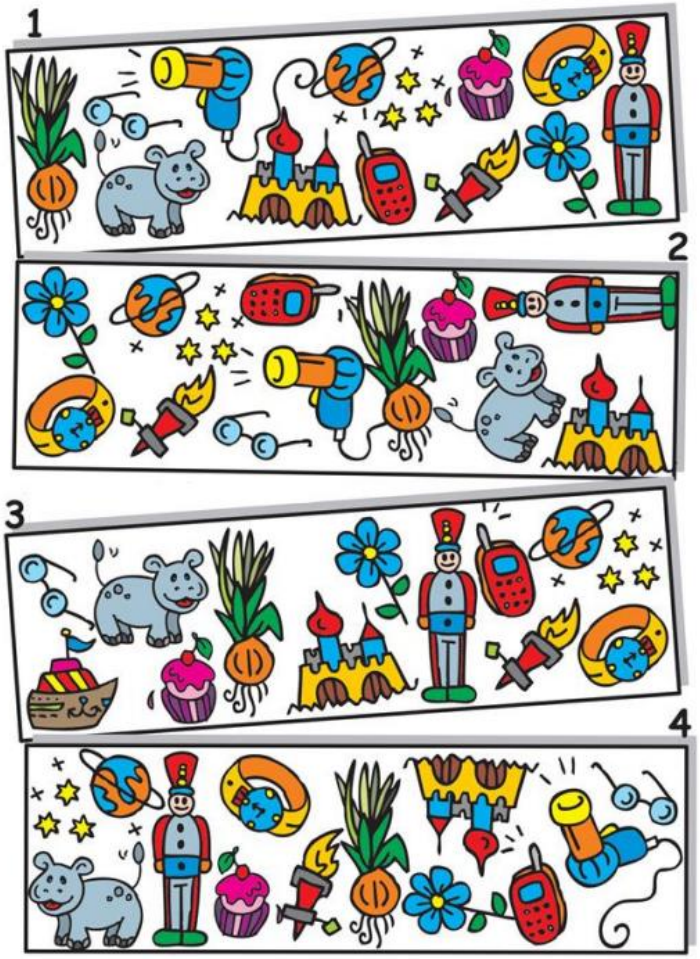
➢ Reši sudoku

- ➢ V vsaki vrstici so vse sličice (vsaka samo enkrat).
- ➢ V vsakem stolpcu so vse sličice (vsaka samo enkrat).
- ➢ V vsakem kvadratu so vse sličice (vsaka samo enkrat).



➢ Kateri predmet ne spada zraven?

Kateri predmet se ne pojavi na vseh sličicah?



POLJE 4, 2391 PREVALJE
SLOVENIJA
T: 003862834500
F: 003862834501
M: o-fgprevalje.mb@guest.arnes.si
W: os-fgp.splet.arnes.si

➢ Zimske uganke

Beli listki, beli cvetki
mi v naročje padajo.
Jih lovim - a ne ujamem
sproti se raztapljajo.

Brezam pobeli laske,
hišam pričara okraske.
Kot bela odeja
leže na breg ...
To je?

V lep papir in pisan trak zavito;
le kdo bi vedel, kaj je notri skrito.

Lonec in korenček ter velik kup snega
pa lahko napraviš sneženega …

Zares! Poznam vozilo brez koles,
ki pelje, če je sneg,
toda le tam, kjer je breg.

Trd je kot kamen, a kamen ni!
Če je na vročem, se stopi.

Pozimi to gostišče mnogo ptic obišče.
Zrnja v njem obilo dobijo za kosilo.

Zemljici trudni odejo bo stkala,
prezeblim grmičem bo čepice dala.
Gola drevesa bo v halje odela,
zaspanim medvedom uspavanke pela.

Rešitve: Snežinke, sneg, darilo, sneženi mož, sanke, led, ptičja hišica, zima.

POLJE 4, 2391 PREVALJE
SLOVENIJA
T: 003862834500
F: 003862834501
M: o-fgprevalje.mb@guest.arnes.si
W: os-fgp.splet.arnes.si

➢ Pogovorne kartice

Če vam v dnevu ostane še kaj časa, se lahko zberete v dnevni sobi in za pogovor z družino uporabite spodnje pogovorne kartice. Lahko jih izrežete in shranite v stekleni kozarec (tako kot kaže slika), nato pa vsak od vas izvleče eno kartico in se o njej vsi člani družine pogovorite. Kartice so zabavne, namenjene pa so tudi pogovoru in preganjanju dolgčasa.

POLJE 4, 2391 PREVALJE
SLOVENIJA
T: 003862834500
F: 003862834501
M: o-fgprevalje.mb@guest.arnes.si
W: os-fgp.splet.arnes.si

Pogovorite se...

kaj bi se zgodilo, če bi zadel na loteriji?

Pogovorite se....

česa te je najbolj strah? Česa se bojiš?

Pogovorite se...

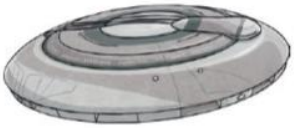
če bi se ti lahko izpolnile 3 želje, kaj bi si zaželel?

Pogovorite se...

o tvoji najljubši hrani.

Pogovorite se...

koga bi vzel s sabo na vesoljsko ladjo, da bi lahko videl luno?



Pogovorite se...

katero supermoč bi si želel imeti?

POLJE 4, 2391 PREVALJE
SLOVENIJA
T: 003862834500
F: 003862834501
M: o-fgprevalje.mb@guest.arnes.si
W: os-fgp.splet.arnes.si

❖ IGRA IN SAMOSTOJNO NAČRTOVANJE PROSTEGA ČASA

➢ Igra: Ugani predmet

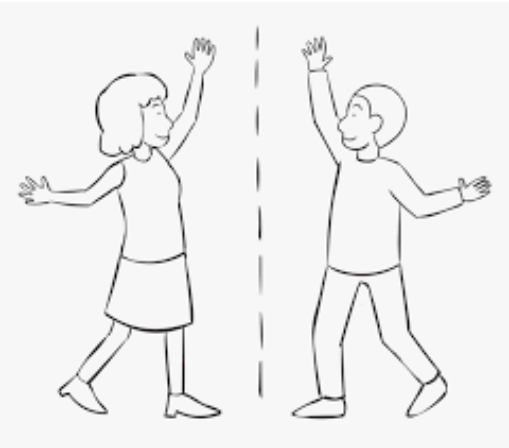
V igri ugibanja si ena od oseb izbere poljuben predmet, vsi ostali pa poskušajo ugotoviti, katerega ima v mislih. Pri tem si pomagajo tako, da zastavljajo različna vprašanja o tem predmetu, a dobijo lahko le odgovore »DA« in »NE«.

Primer: Oseba si kot skrivni predmet oziroma pojem izbere »televizijo«. Spraševalci ga lahko vprašajo: Ali je ta stvar velika? Ali je ta stvar modre barve? Ali je ta stvar v naši kuhinji? …

➢ Igra: Popolni odsev

Igralca se postavita nasproti drug proti drugemu, tako, da si gledata v oči. Eden od njiju je »odsev«. Posnemati mora vse, kar naredi drugi: popraskati se po glavi, iztegniti roko nazaj, mahati z rokami ali odkimavati z glavo.

»Odsev« ima posebno težko nalogo, ker se mora hitro odzvati in nikoli ne ve, kaj bo »kažoči« naredil naslednje.

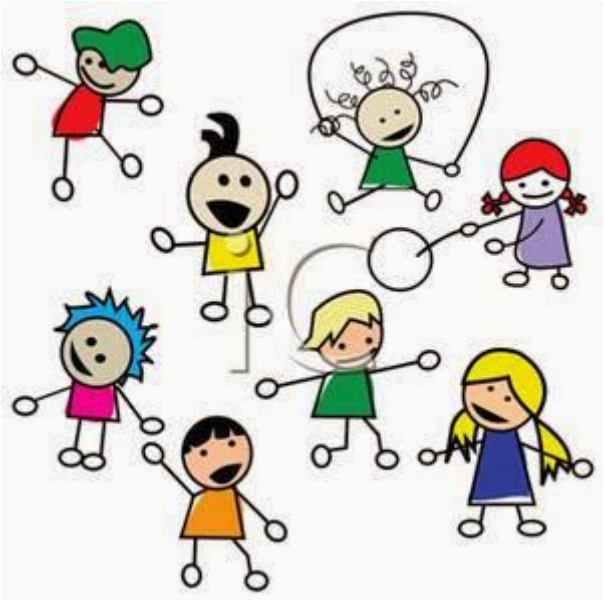


POLJE 4, 2391 PREVALJE
SLOVENIJA
T: 003862834500
F: 003862834501
M: o-fgprevalje.mb@guest.arnes.si
W: os-fgp.splet.arnes.si

➢ Slepi konj

Opis igre:

Na tla postavimo predmete (žoge, steklenice, večje kamne, …) v več vrstah drugega za drugim tako, da je med dvema predmetoma približno pol metra razdalje. Eden od igralcev je »slepi konj«, ki ima zavezane oči. Konj mora hoditi po vijugasti poti med predmeti, vodi ga en igralec »kočijaž« z navodilom: levo, desno, vstran … Zmagata tista dva, pri katerih je »slepi konj« podrl ali se dotaknil najmanj predmetov.



➢ »Kača, kako se oglaša …?«

Na naslednji strani imate predlogo za igro "Kača, kako se oglaša …? Za igro potrebujete kocko in figure (papirček, radirka, prstan ipd.). Začnete na STARTU in se premaknete za toliko mest, kot je pik na kocki, katero ste vrgli.

Zmaga tisti, ki pride prvi do CILJA.

Pravila igre:

RUMENA POLJA – Oponašaš zvoke živali, ki je zapisana na polju.

PROSTO – Imaš prosto, ne rabiš oponašati zvokov.

POČIVAŠ 1 KROG – Tvoj soigralec medtem 2x vrže kocko, šele potem si na vrsti ti.

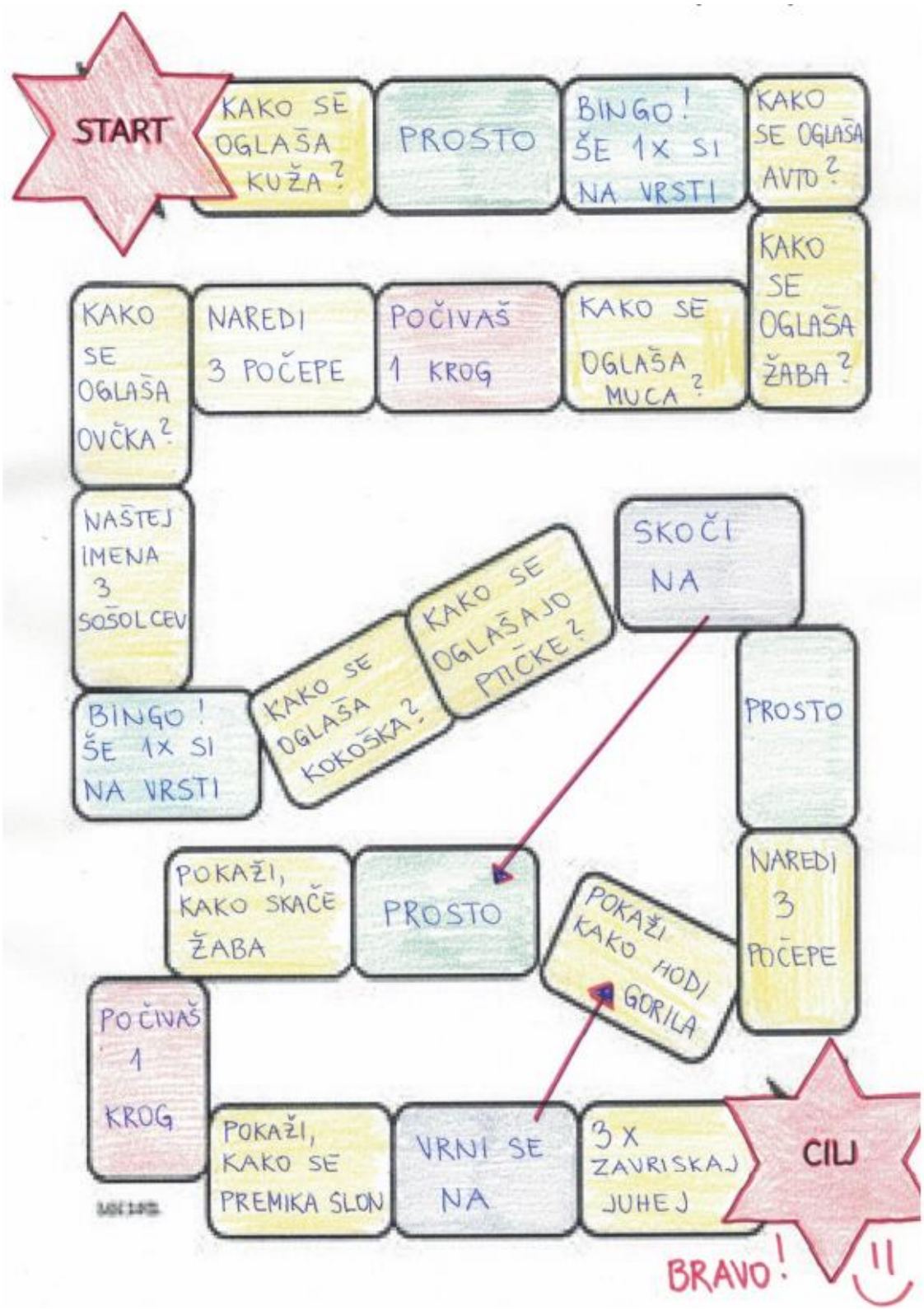
SKOČI NA – Lahko preskočiš nekaj polj in skočiš na mesto, katero ti kaže puščica.

VRNI SE NA – Vrneš se na tisto polje, katero ti kaže puščica.

OSNOVNA ŠOLA FRANJA GOLOBA PREVALJE
POLJE 4, 2391 PREVALJE
SLOVENIJA
T: 003862834500
F: 003862834501
M: o-fgprevalje.mb@guest.arnes.si
W: os-fgp.splet.arnes.si

BINGO! ŠE 1x SI NA VRSTI – Kocko lahko 2x zapored mečeš.

SREČNO PRI IGRI! ☺



POLJE 4, 2391 PREVALJE
SLOVENIJA
T: 003862834500
F: 003862834501
M: o-fgprevalje.mb@guest.arnes.si
W: os-fgp.splet.arnes.si

Veselo preživljanje prostega časa …

Za vse povratne informacije smo vam še vedno na voljo:

1. razred: sonja.grnjak@guest.arnes.si
gabrijela.grzina@guest.arnes.si
tina.pisar@gmail.com

2. razred: tanja.sumah@gmail.com

3. razred: vanja.vravnik@guest.arnes.si

4. in 5. razred: mateja.glusic@guest.arnes.si

- ŠPORT: masa.permansek@gmail.com

PODRUŽNICE:

- OŠ Leše: marina.stropnik@guest.arnes.si
- OŠ Holmec: blanka.matjasec@guest.arnes.si
- OŠ Šentanel: tinkuzm4@gmail.com